

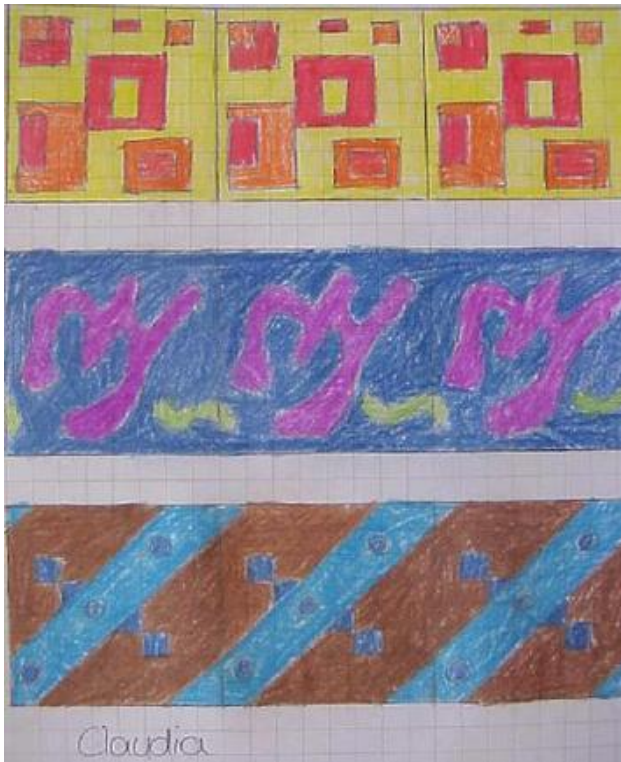
Jullie gaan werken aan een opdracht *stoelen*.



Opdrachten:

- 1) Patronen ontwerpen en een A4 met jouw patronen uitprinten.
- 2) Stoelen ontwerpen.
- 3) Eén stoel uitwerken en daarbij een verkoopfolder maken.
- 4) Een digitaal portfolio maken.
- 5) Informatie over stoelen op Internet opzoeken.

1) Patronen ontwerpen en een A4 met jouw patronen uitprinten.



Teken op een ruitjesvel 3 blokken van 4x4 cm achter elkaar en ontwerp jouw eigen:

geometrisch patroon

organisch patroon

gecombineerd patroon

(voor inspiratie mag je op <http://factorywall.wikispaces.com/Factorywall+351>, dutcharteducation.nl of google>afbeeldingen kijken).

Voorbeeld van textiel voor kleding met een geometrisch (meetkundig) patroon:



Voorbeeld van behangpapier met een organische (groeivorm) patroon:



2) Stoelen ontwerpen.

3) Eén stoel uitwerken en daarbij een verkoopfolder maken.

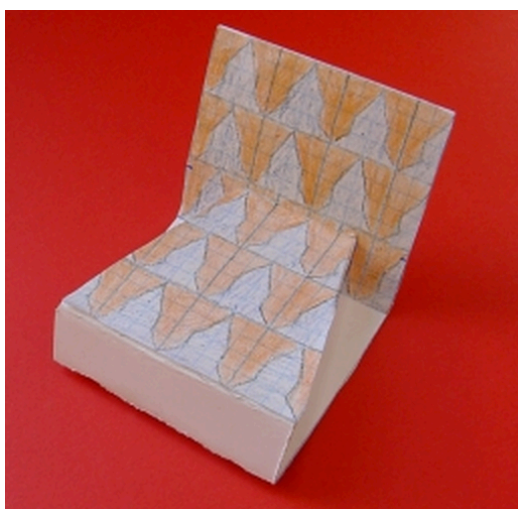
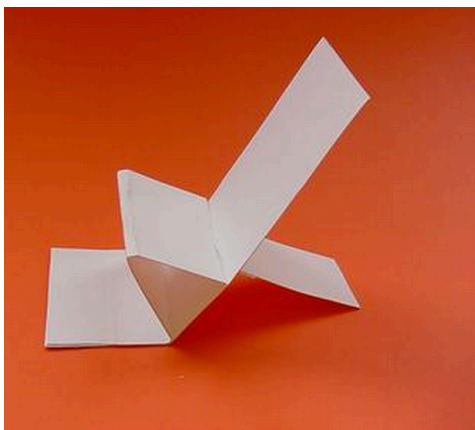
Stel je eens voor dat Ikea een aantal ontwerpers de opdracht geeft een stoel te ontwerpen die gemakkelijk te vervoeren is.

Denk aan een plat pakket. Het productieproces moet zo eenvoudig mogelijk zijn. Er moet een mooie verkoopfolder bij geleverd worden en er moet een duidelijke handleiding zijn om de stoel in elkaar te zetten uitgevoerd in A4 formaat liggend. De stoel is voorzien van een modieus dessin / patroon.

2) Je moet **3 schetsen** maken, deze schetsen zijn driedimensionaal (ruimtelijk). Deze schetsen ga je maken uit een plat vlak (A-4tje). Zorg ervoor dat de productie zo eenvoudig mogelijk word.

3) Kies je beste schets uit en werk deze uit. De uitwerking van de stoel word voorzien van jouw zelfbedacht patroon.

In de verkoopfolder zorg je ervoor dat jouw product (jouw stoel) verkocht word. Je moet dus reclame maken. Dit kan zijn dat je promoot dat jouw stoel erg makkelijk in en uit elkaar te halen is en dus makkelijk weg te ruimen is. Dat hij erg comfortabel zit. Dat hij weinig ruimte inneemt en dus makkelijk is voor kleine kamers. Dat de stoel lang meegaat enz. Ook kun je nadenken over het soort materiaal. Dat er een gebruiksaanwijzing bij zit. Waarom je deze stoel hebt gemaakt. Hoe duur hij is. Welke stoelen er allemaal nog meer zijn gemaakt enz. Probeer jouw stoel te verkopen! *(zoek inspiratie op tussen de reclame folders thuis of op internet).*



4) Een digitaal portfolio maken.

5) Informatie over stoelen op Internet opzoeken.

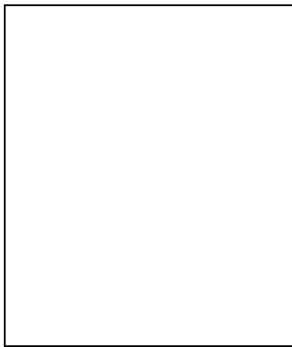
Voor deze digitaal portfolio heb je foto's nodig van jou patronen, ontwerpen, uitwerken en folder. Ook moet je informatie en foto's opzoeken van al een bestaand design stoel en designer.

(Zie <http://factorywall.wikispaces.com/Factorywall+351> voor een format van een digitaal portfolio).

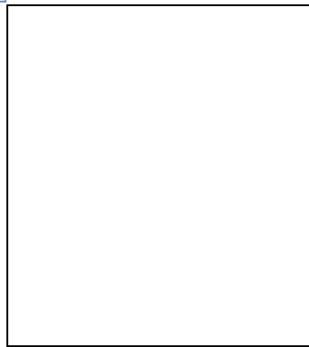
Digitaal portfolio van.....klas.....docent.....

<http://www.dutcharteducation.com/paper-chairs>

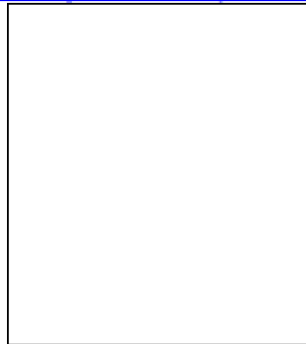
<http://factorywall.wikispaces.com/Factorywall+351>



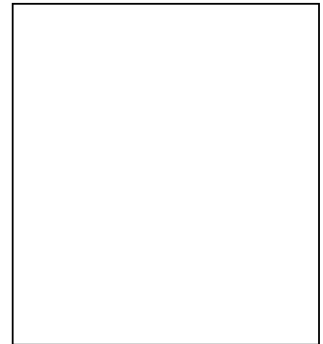
patroon



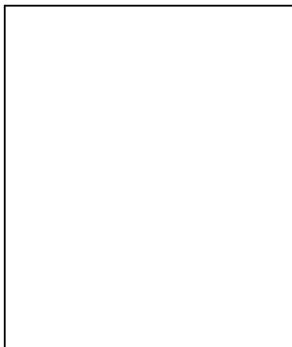
stoel 1



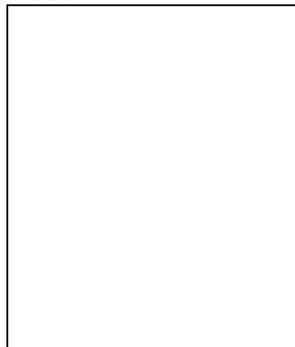
stoel 2



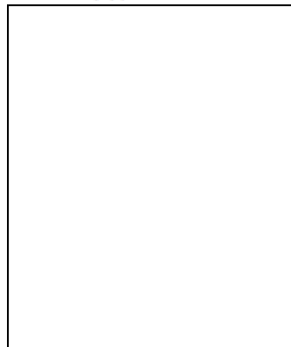
stoel 3



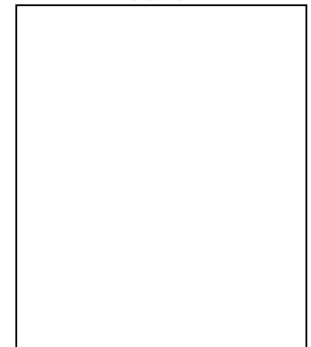
designstoel



favoriete designer



eigen ontwerp



folder